

便携互动娱乐方案

VR·MAN
虚幻之门



虚幻之门 VRMAN 便携互动娱乐方案

目录

1. 低成本如何创业
2. 产品竞争力
3. 挖掘VR蓝海
4. 多人游戏清单
5. 售后和技术保障

低成本如何创业？

**4.88W 极低成本
成功概率大！**



**不用装修店面
收入就是纯利润**

**不用请员工
两个月回本**



国家政策 大力扶持

国家出台多个VR支持政策：《“十三五”国家科技创新规划》、《关于推动文化娱乐行业转型升级的意见》、《“十三五”健康产业科技创新专项规划》等；地方省市纷纷出台VR支持政策，如：南昌、北京、重庆、郑州等等...

市场辽阔 潜力巨大

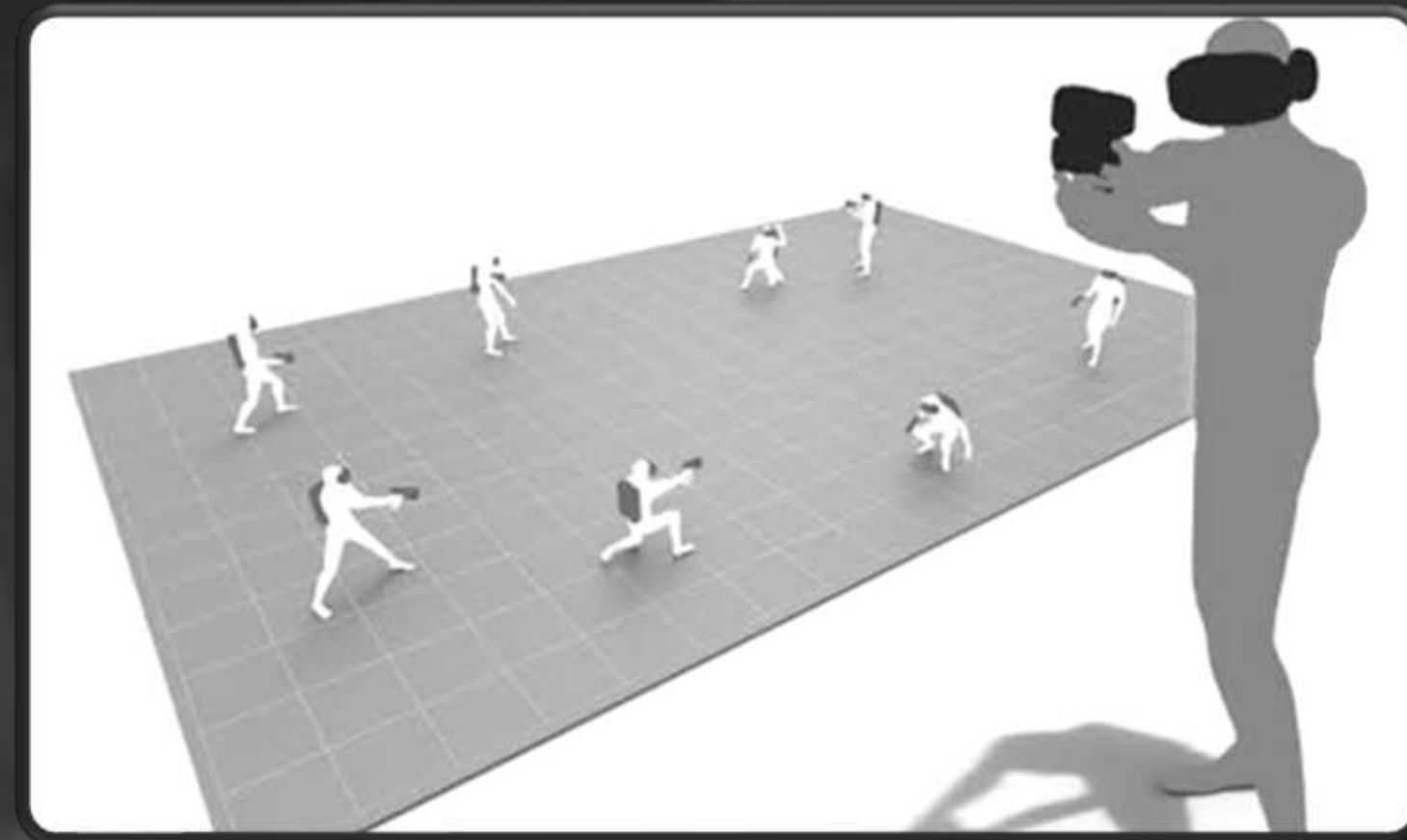
虚拟现实普及还需要6-8年，体验店生命周期长。商场、景区、生态农庄、度假村、主题乐园、科技馆等多场景适用。



虚幻大空间游戏站特点

一台中控主机管理4-20个头盔，多人在25-400m²同时竞技体验创经济，灵活快速搭建，简单易操作，各种场地适应性强。

VR电竞吃鸡支持全球联网对抗，使用枪型控制器与对手战斗，通过实际的移动来闪躲敌方子弹，寻找掩体，双人交替掩护射击，搜索、接战与撤离等战术的使用对体力也有要求。



Smart 后备箱都能放得下



上哪都方便

多人同时大范围行走交互，摆脱了早期VR体验的线缆束缚，动作真实可见，这是未来电竞游戏的线下体验新模式。

打破「大空间就是占地面积大」的传统认知，占地16平即可同时捕捉4人，提升经营坪效，实现快速盈利。



独家研发多人同时互动及具有竞技挑战的VR设备，易上手、难精通的竞技游戏，令玩家养成重复消费的游戏习惯，建立新型电竞文化，增加顾客体验粘性。

产品竞争力

电竞比赛

企业团建

房产售楼

婚庆外场

开业暖场

生日聚会

应用场景广泛 灵活搭建 各种场地适应性强



虚幻便携互动娱乐方案
 行业领先
 ——
 成本低且开箱即可运营

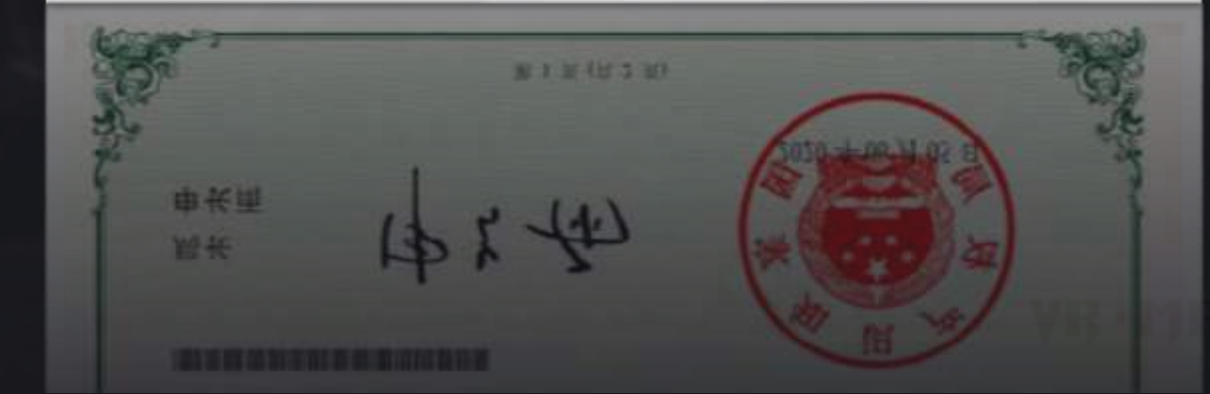
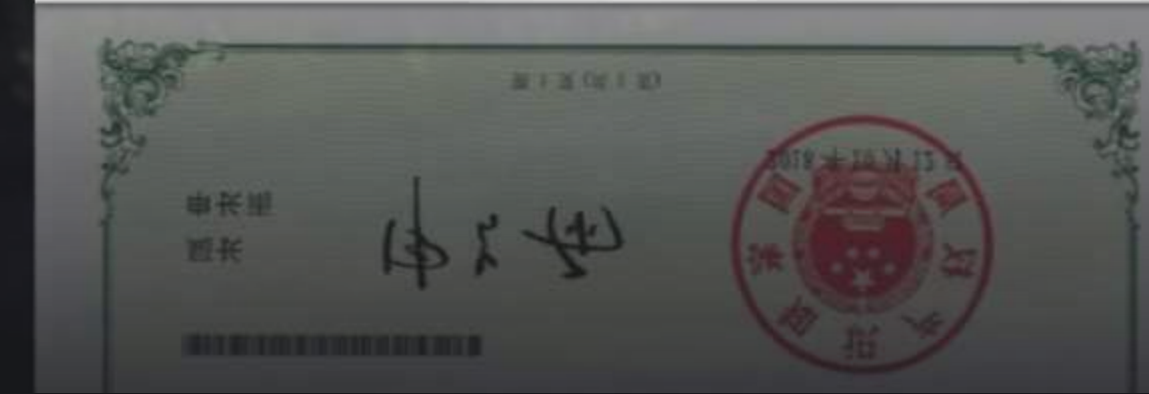
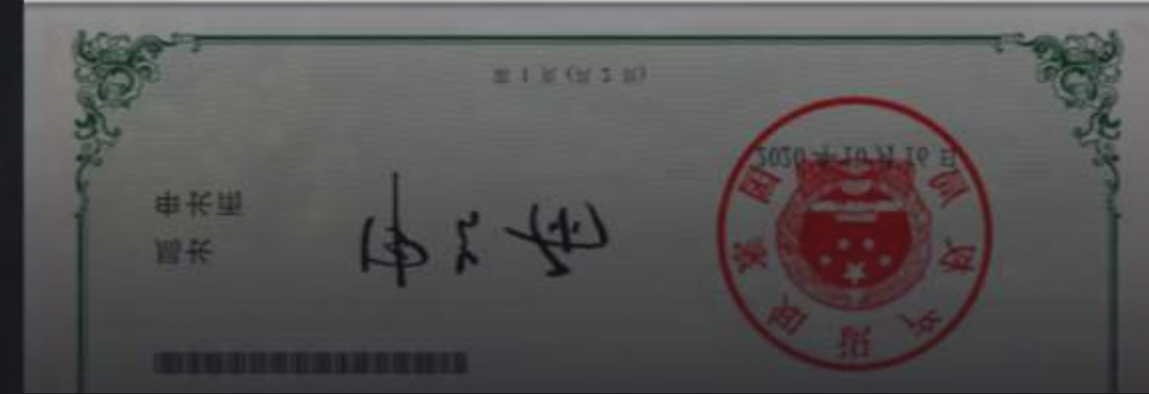
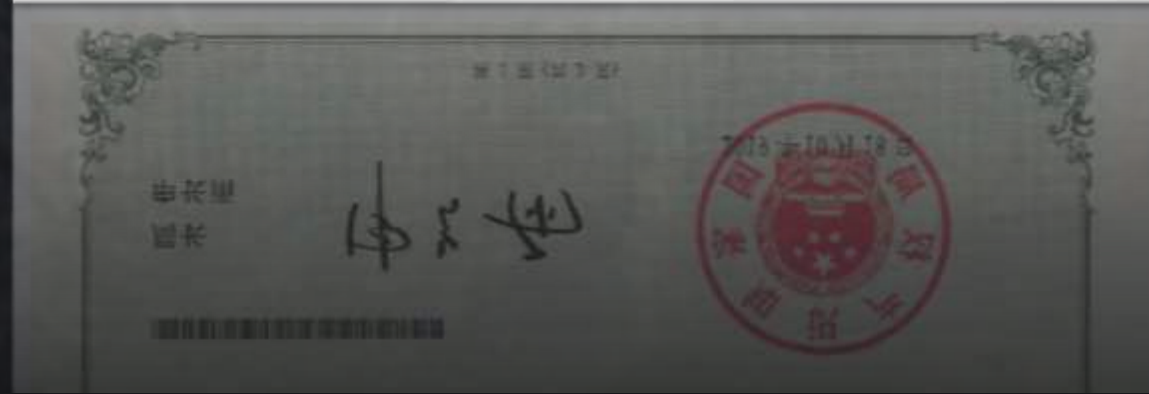
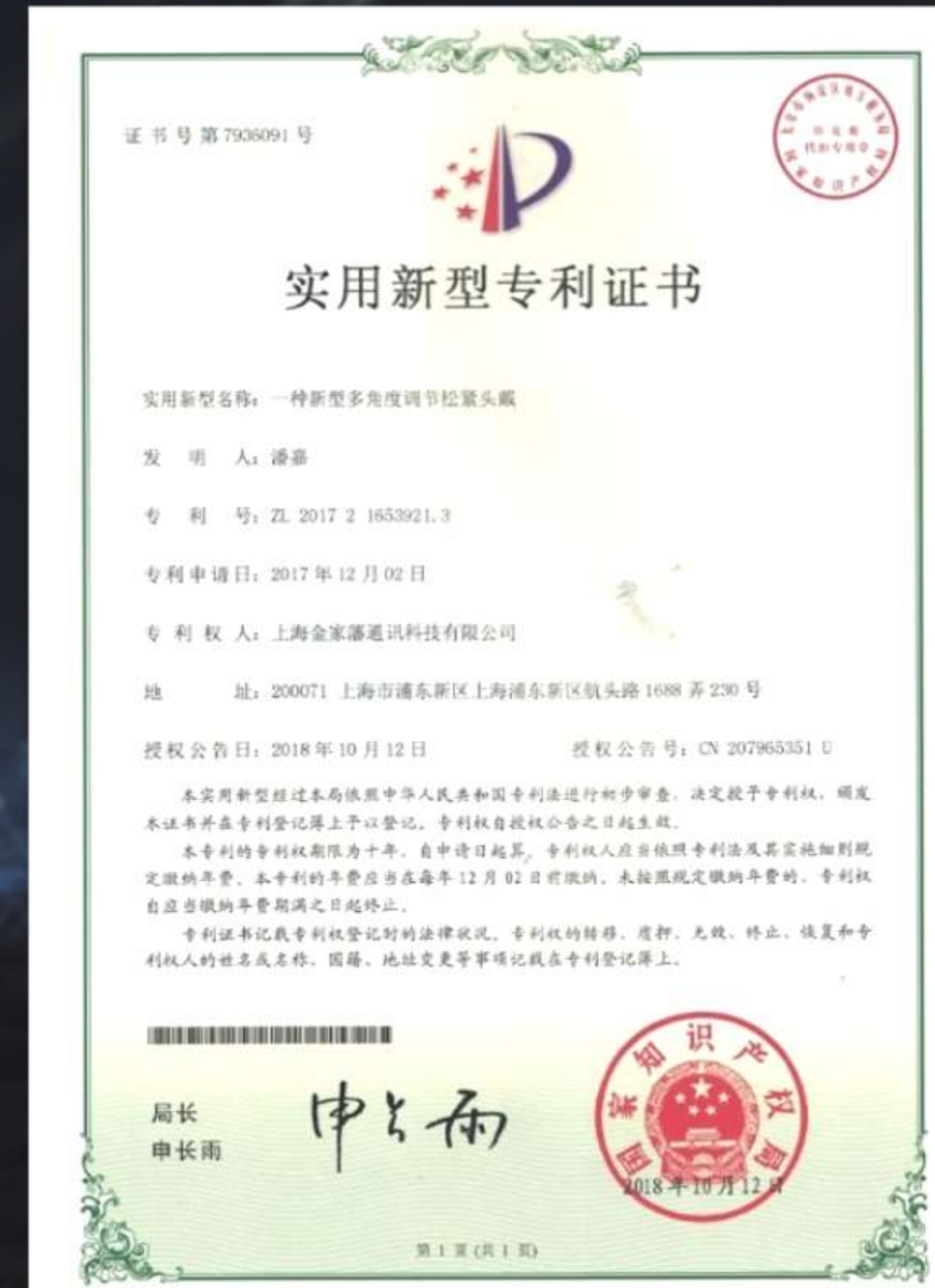
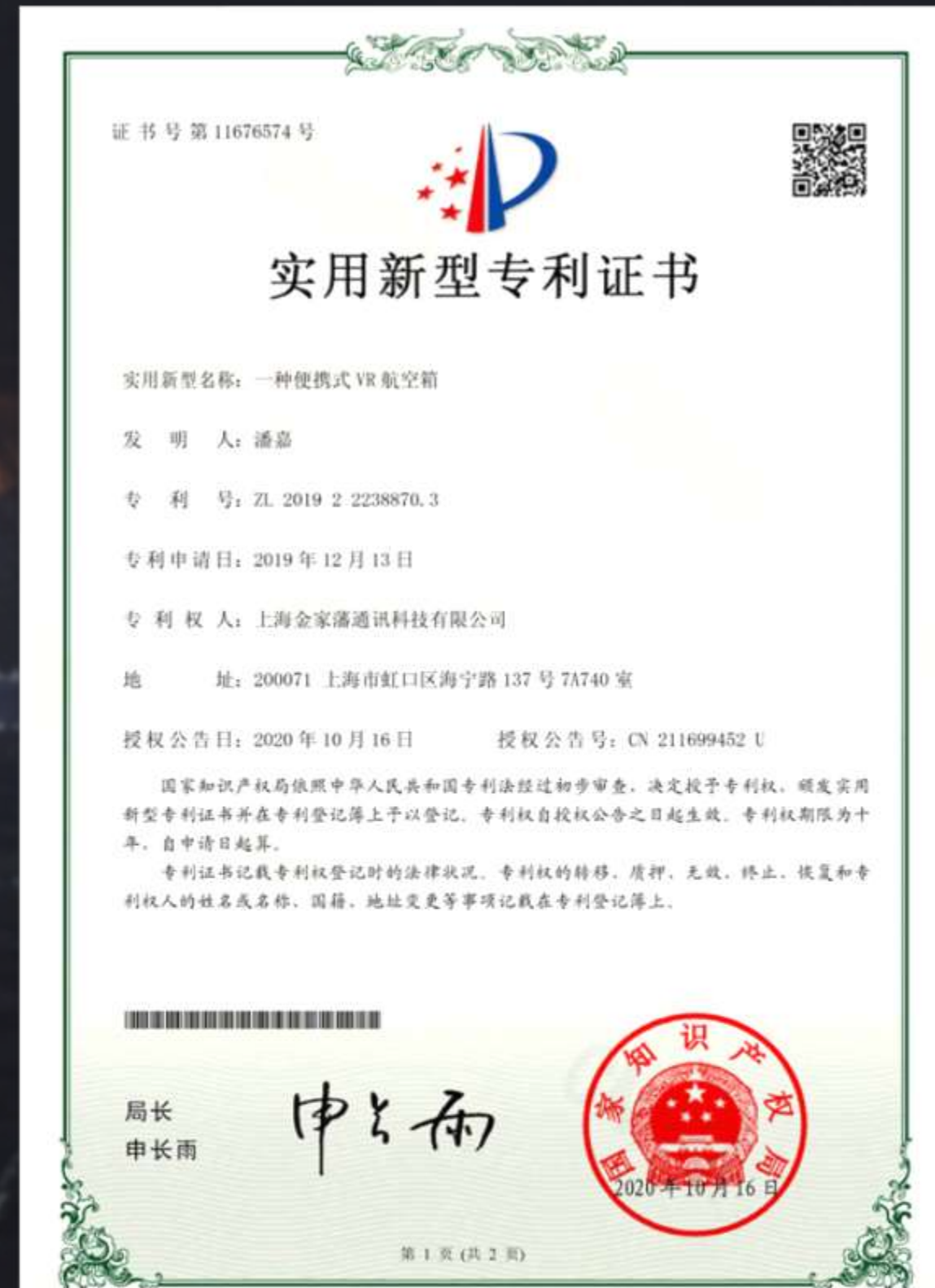
	投入成本	辅助设备	容纳人数	安装难度	应用场景	方案展示
Oculus CV1 光学方案 仅适用于室内	150万	15-25个摄像头	4-12人	高 / 一周	工业	
VIVE PRO 光塔方案 仅适用于室内	35万	4个定位基站	4-8人	中 / 2天	竞技	
Oculus Quest 某梦方案 仅适用于室内	6.88万	5台台式主机	1-4人	中 / 1天	娱乐	
Oculus Quest 虚幻方案 室内户外均可	单人 0.99万 起 多人 4.88万 起	无需辅助设备	1人 4-20人	极低 / 5分钟	娱乐	多人版  单人版 

虚幻便携互动娱乐方案 行业领先优势

- 超低价** 四人大空间4.88万元，游戏一次性付费买断，无分成扣点。
- 不眩晕** 真实行走交互，能看到队友位置、动作。
- 无束缚** 真正无线，摆脱线缆束缚，有边界提醒，安全自由畅玩。
- 快搭建** 设备全开机搭建到正常运营仅需5分钟。
- 真便携** 全移动方案，开箱即用，外出活动神器。
- 易操作** 无定位烦恼，无需店面装修，无需网线和电源接口。
- 高坪效** 一次4人到20人对战，玩法简单，有挑战性，复购率高。
- 大电量** 配合VRMAN延时模组，户外无电也能连续营业10小时。
- 内容好** 易上手、难精通的竞技游戏，建立新型电竞文化。
- 零负重** 无需背包电脑，轻轻松松久玩不累。
- 无忧购** 第一时间响应，自有软硬件速修维护团队。

虚幻之门 VRMAN 便携互动娱乐方案

荣获多项国家级实用新型专利



Oculus Quest 虚幻方案 – 虚幻大空间游戏站



方案成本：4.88 万元起

调试难度：无难度

稳定性：极佳

优势：组建成本低，回本周期短。全移动方案，去哪里都方便。开箱即用，搭建速度快，从设备开机到正常运营仅需5分钟。游戏一次性付费买断，无分成扣点，特别适合人流量大的场景。

Oculus Quest 虚幻方案 - 虚幻空间游戏站



方案成本：0.99 万元起

调试难度：无难度

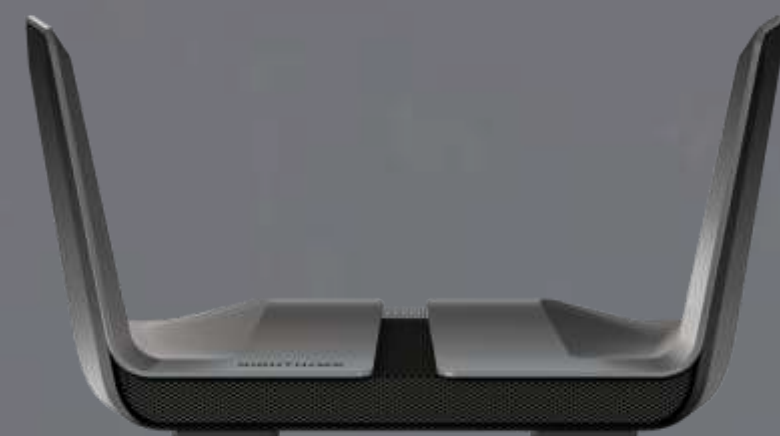
稳定性：极佳

优势：小巧轻便，易于携带，整箱设备净重不到9公斤。开箱即用，随提随走。多点触摸电容屏操作方便，华硕AC86U路由性能强悍，维护简单，还可以另接大屏，特别适合上门演示以及展会现场等场景。

设备展示



24寸电容屏



高性能 Wi-Fi



服务器



快拆近视镜片



保护贴纸套装



手柄弹性防撞盔



延时套件



防臭防汗亲肤硅胶面罩

长枪短炮 沉浸式体验



手枪



单手柄长枪



双手柄长枪



户外摆摊

篮球场 露天广场 仓库

场地需求：30 – 60m²

大空间互动对战

*以4人联机为例，根据五线城市保守预估。 1元/分钟



经营30日 收入

27,360元 / 月

注：以上数据仅供参考，实际营收根据场所环境、经营方式等实际情况会有所不同。



快闪店

场地需求：40 – 70m²

大空间VR x1

4人互动对战游戏

**以4人联机为例，
根据三线城市保守预估。*

小空间VR x2

单人游戏

**以2套单人小空间VR为例，
根据三线城市保守预估。*



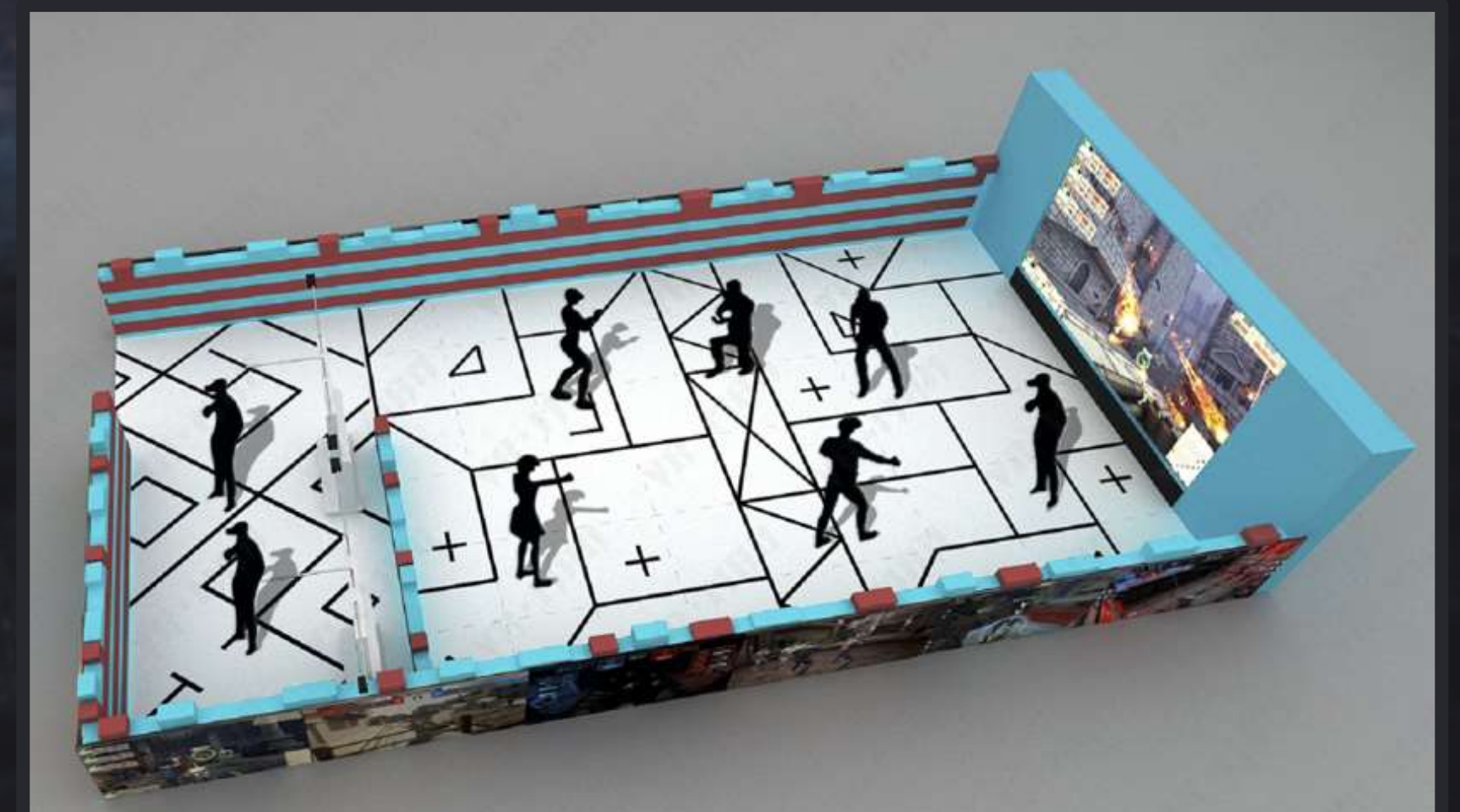
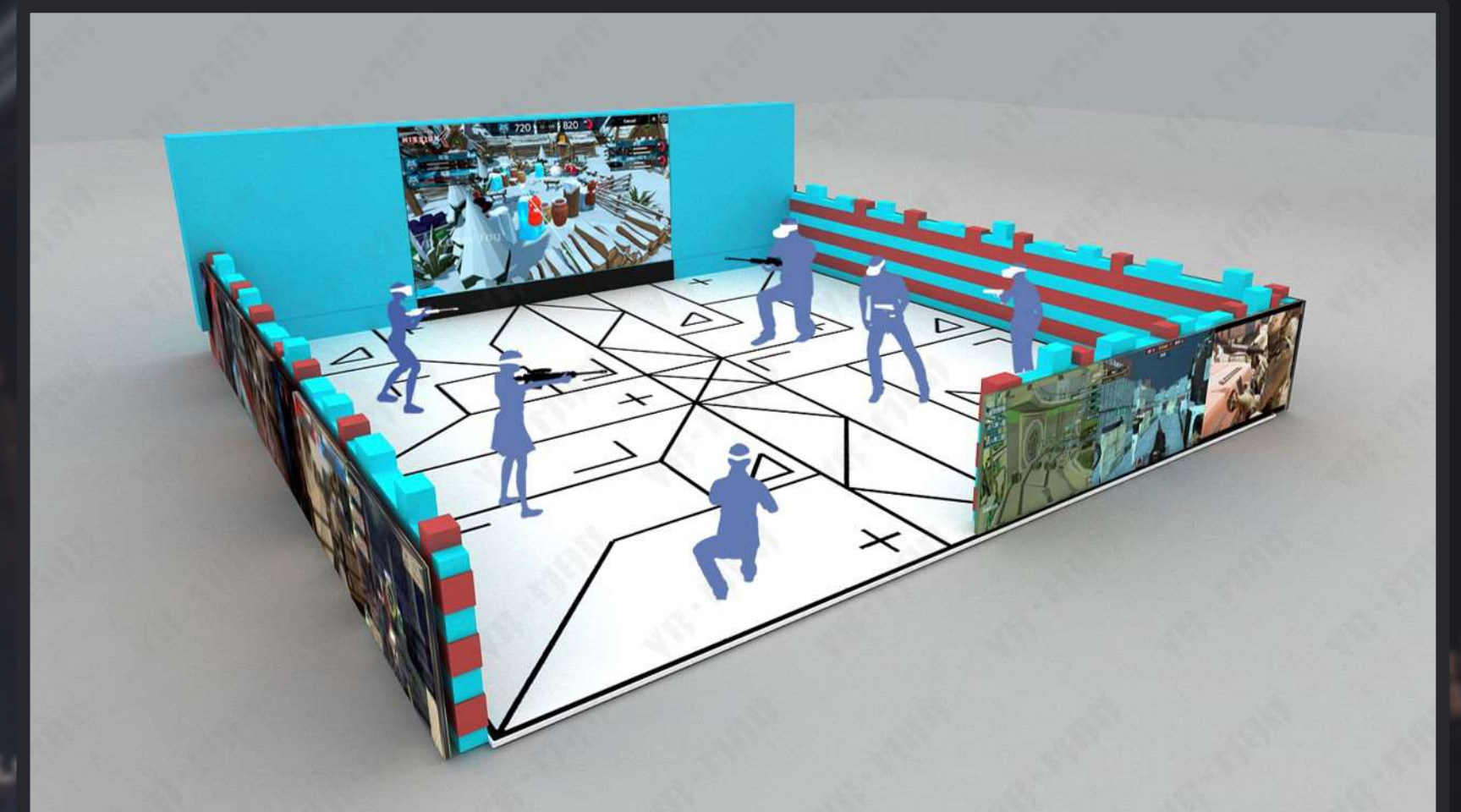
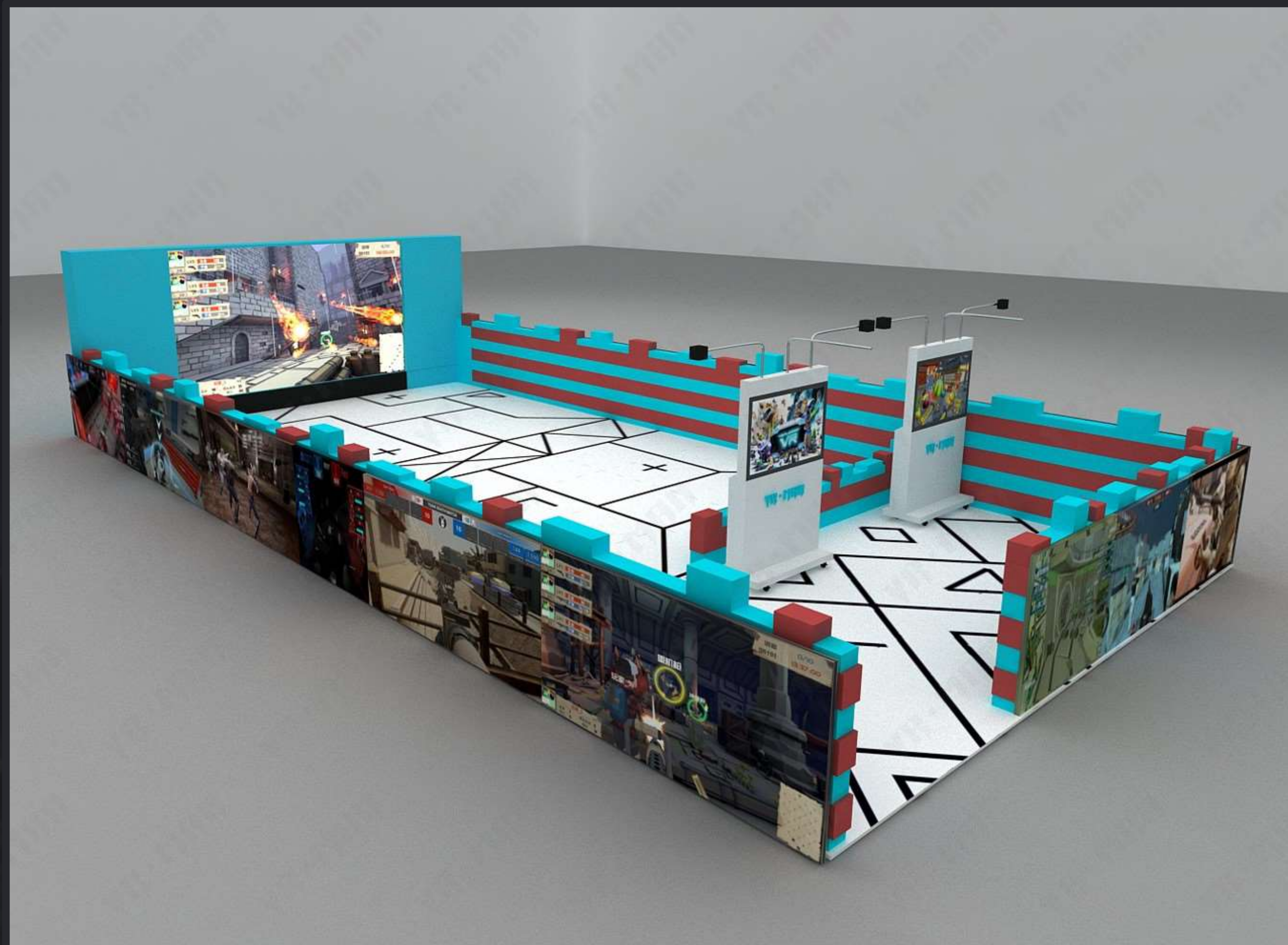
经营8日 收入

51,200元 / 月

注：以上数据仅供参考，实际营收根据场所环境、经营方式等实际情况会有所不同。

空间布局

基于商场中庭、快闪店模块化设计



小空间VR游戏

使用虚幻空间游戏站



挖掘VR蓝海

国内5000家商业广场，
多经点位空置率居高不下！

VR大空间互动吸睛和导流的效果非常好，为商场增加特色体验，能让商管减免场地费用，实现双赢。



*以万达广场为例

快闪店

专门针对周末及节假日商场多经点位的灵活进驻模式

条件

布设时间：从卸车到开始营业不超过1小时
设备存放：每日营业结束后所有设备可撤走
单点最短经营：2日

铺位面积：40m²
租金成本：8,000元 / 月 (200元/m²)
人员成本：5,600元 / 月 (1全职 4,000 + 1兼职 200x8)
单点成本：13,600元 / 月

2.2个营业日实现收支平衡

*根据单日收入6,080元计算。

注：以上数据仅供参考，实际营收根据场所环境、经营方式等实际情况会有所不同。

商业逻辑

1. 商场多经点位人流量远大于非核心旺铺的人流量
2. 大部分商场多经点位空置率都居高不下
3. 提前2-3日咨询商场周末的空置点位可以获得较低的价格
4. 只经营周末及节假日可降低人工成本



临展固定店

场地需求：40 – 70m²

大空间VR x1

4人互动对战游戏

**以4人联机为例，
根据三线城市保守预估。*

小空间VR x2

单人游戏

**以2套单人小空间VR为例，
根据三线城市保守预估。*

经营30日 收入

107,520元 / 月

注：以上数据仅供参考，实际营收根据场所环境、经营方式等实际情况会有所不同。

游戏种类丰富 多人同时竞技

乒乓球锦标赛

游戏类型: 1V1 PVP

《乒乓球锦标赛》与许多运动游戏不同, 它的背景设定在银河系中, 无论玩家还是对手都是机器人, 虽然许多东西都是虚构的, 但游戏中打乒乓球的感觉却非常真实, 用球拍触球或是像小时候将球在球拍上来来去去的时候都很符合物理原理。

游戏人数: 1-2人
游戏时间: 5-15分钟
上手难度: 适中
推荐级别: ★★★★★



精灵刺客

游戏类型: PVE/PVP

《精灵刺客》游戏背景设定在了中世纪时代, 玩家将扮演高智商的精灵, 使用弓箭和魔法来击败那些试图前来袭击自己部落的半兽人游牧民族, 多达4名玩家可以联合起来保卫部落。

游戏人数: 1-4人
游戏时间: 10-30分钟
上手难度: 适中
推荐级别: ★★★★★



亚利桑那阳光

游戏类型: PVE/PVP

《亚利桑那阳光》是一款以僵尸爆发后的世界为背景的后启示录类第一人称射击类游戏, 游戏采用的是美国西部片风格, 玩家在这里用尽一切手段从成群结队的僵尸群中生存下来。

游戏人数: 1-4人
游戏时间: 10-30分钟
上手难度: 适中
推荐级别: ★★★★★



魔法争霸

游戏类型: 1V1 PVP

《魔法争霸》是一款双人对战游戏, 玩家将扮演一名魔法师, 通过预判对手的行动, 迅速在地面的不同位置间移动并闪躲对手的法术, 及时使用魔法术才能获得最后的胜利。

游戏人数: 1-2人
游戏时间: 3分钟
上手难度: 困难
推荐级别: ★★★★★



求生之路

游戏类型: 3V3 PVP

《求生之路》是一款以西方超自然世界为背景的快速多人射击游戏, 支持六名玩家同台竞技, 地图多, 地形复杂, 载具种类多, 玩家运用多种武器及不同战术配合进行正面交锋。

游戏人数: 1-6人
游戏时间: 5分钟
上手难度: 简单
推荐级别: ★★★★★



疯狂过山车

《疯狂过山车》是一款模拟过山车乘坐体验的游戏, 乘坐过山车在特色场景和环境中高速行驶, 感受肾上腺素的刺激。

游戏人数: 1-2人
游戏时间: 3-5分钟
上手难度: 简单
推荐级别: ★★



龙争虎斗

游戏类型: 1V1 PVP

《龙争虎斗》是一款格斗游戏, 具有流畅的近战格斗系统, 不仅需要考虑到有效输出, 还要应对突如其来的高速攻击, 随时准备反击对手! 从巨剑到镰刀, 每种武器都有独特的特性, 无论你是绅士还是忍者, 都可以找到适合自己的战斗方式来挑战对手!

游戏人数: 1-2人
游戏时间: 3-5分钟
上手难度: 适中
推荐级别: ★★★★★



补救计划 - 团队竞技射击



弓箭大逃杀

游戏类型: 1V14 PVP

《弓箭大逃杀》是一款生存竞技游戏, 玩家将扮演一名弓箭手, 从地图中获取各种补给, 躲避敌人的同时消灭敌人, 在激烈的战斗中消灭所有对手。

游戏人数: 1-14人
游戏时间: 5-10分钟
占地面积: 3-5平米
上手难度: 适中
推荐级别: ★★★★★



特里顿

游戏类型: 1V1 PVP

《特里顿》是一款快节奏的射击游戏, 使用各种武器的技能, 从狙击步枪到手枪, 在激烈的战斗中消灭对手。

游戏人数: 2-4人
游戏时间: 5-10分钟
占地面积: 3-5平米
上手难度: 简单
推荐级别: ★★★★★



OooBall



ONWARD



摆脱线缆束缚 / 真实行走交互 / 安全自由畅玩



枪火对决

游戏类型：团队竞技射击

游戏人数：2-4人
游戏时间：3-5分钟
占地面积：60平米

上手难度：简单

推荐级别：★★★



售后和技术保障

无忧售后

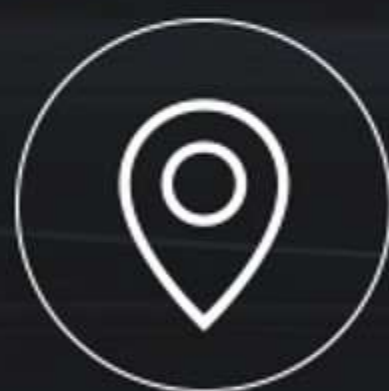
软件问题：早上9点-晚上9点，远程解决。

硬件问题：非人为损坏，一年内以换代修。



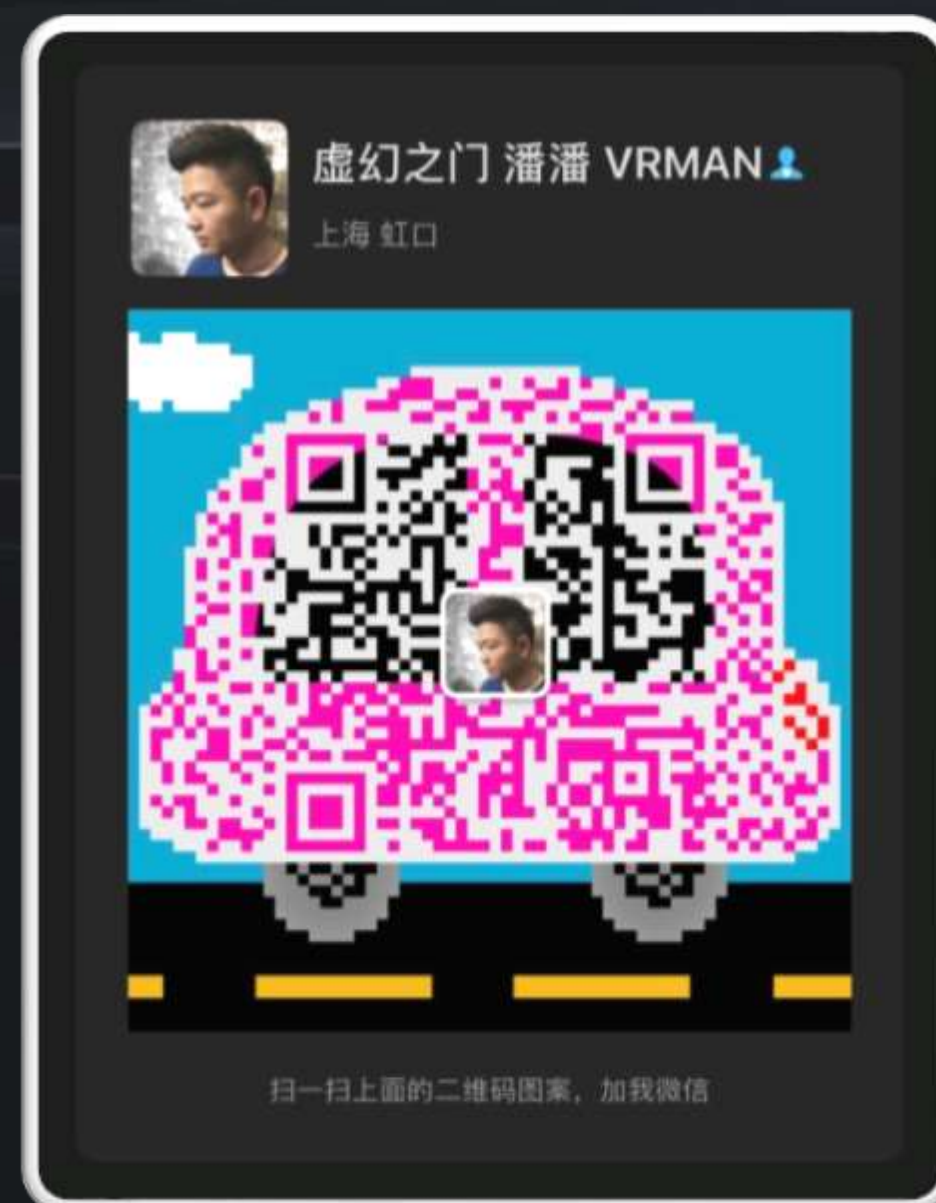
上海金家藩科技有限公司

未经允许 禁止外传



ADDRESS

上海市闵行区中国视听产业基地
紫星路588号2栋5A层05A室
20100



TELEPHONE

唐捷 18859188685
潘嘉 17317352053